

SCALES

Objet-Gestalt

Description

--

Taille	Puissance	Evolution	Seuil

Pouvoirs basiques (puissance inférieure à 10)

Etat physique de l'un des membres	0
Localisation de l'un des membres	- 2
Localisation de l'objet-gestalt	- 2
Message télépathique (20 mots max.)	- 2
Conversation télépathique (20 mots et réponse)	- 4
Concentration de puissance	- 5

Pouvoirs avancés (puissance supérieure à 10)

Etat psychique de l'un des membres	0
Résistance mentale	- 6
Conversation continue	- 8
Résistance magique	- 10
Appel au secours	- 10
Guérison	variable

Si l'objet vient à être brisé ou si l'un des membres décède, les membres subissent un malus de 1 point pour 1d10 ans (2 points si la puissance est supérieure à 10).

Chaque pouvoir peut être tenté une fois par jour et par personnage.

Si le joueur touche l'objet, il bénéficie d'un bonus de 1 point.

Par joueur le touchant en même temps, 1 point.